

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CUCEI

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-HUMANA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

PRÁCTICA No. 1

TEMA: Archivos de Acceso Secuencial (Consultas Filtradas)

EQUIPO No. 4

INTEGRANTES:

Pérez Palacios Perla Michelle

SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ESTRUCTURAS DE DATOS II | SECCIÓN D09 | 2022B

PROF. Mariscal Lugo Luis Felipe

## **MARCO TEÓRICO**

**¿Qué es un archivo físico?**

Archivo que en realidad existe en el almacenamiento secundario. Es el archivo tal como lo conoce el sistema operativo y que aparece en su directorio de archivos.

**¿Qué es un archivo lógico?**

El archivo, visto por el programa. El uso de archivos lógicos permite a un programa describir las operaciones que van a efectuarse en un archivo sin saber cuál archivo físico se usará. El programa puede entonces usarse para procesar cualquiera de diversos archivos que comparten la misma estructura.

**¿Qué clases se utilizan en el manejo de archivos en C++?**

**¿Qué modos de apertura tiene C++?**

* **ios::app:** Añade toda la salida al final del archivo.
* **ios::ate:** Abre un archivo en modo de salida y se desplaza hasta el final del archivo (por lo general se utiliza para añadir datos a un archivo). Los datos se pueden escribir en cualquier parte del archivo.
* **ios::in:** Abre un archivo en modo de entrada.
* **ios::out:** Abre un archivo en modo de salida.
* **ios::trunc:** Descarta el contenido, si es que existe (también es la acción predeterminada para ios::out).
* **ios::binary:** Abre un archivo en modo de entrada o salida binaria (es decir, que no es texto).

**¿Para qué sirve la función eof()?**

**¿Para qué sirve la función seekg()?**

**¿Para qué sirve la función clear()?**

**¿Para qué sirve la función is\_open()?**